



PANINI GROUP VERÖFFENTLICHT OFFIZIELLE FORTNITE SAMMELKARTEN UND -STICKER IN PARTNERSCHAFT MIT EPIC GAMES

MODENA, ITALIEN (21. Februar 2019) Die Panini S.p.A. gab heute die Produktion von Fortnite-Sammelprodukten in Partnerschaft mit Epic Games bekannt.

Die neue Fortnite-Kollektion wird sowohl Sammelkarten (Trading Cards) als auch Sticker-Alben beinhalten. Diese werden regelmäßig mit Updates versorgt, um dem sich ständig im Wandel befindlichen Konzept des Videospieles gerecht zu werden. Die Kollektionen werden neben Charakteren auch Hintergründe, Spielszenen und Gegenstände (inklusive des Waffenarsenals) beinhalten.

„Die Fortnite-Sammelprodukte sind eine bedeutende Chance für Paninis weltweites Handelsnetzwerk, da es zwischen den beiden Zielgruppen, den vielen aktiven Spielern sowie der Kernzielgruppen Paninis, viele Überschneidungen gibt“, erklärt Peter Warsop, Licensing Director der Panini Group. „Aufgrund unserer langjährigen Geschichte, in der wir Sammler weltweit begeistern konnten und können und der Synergien mit Epic Games, freuen wir uns sehr darauf, Fortnite Sammelkarten und –Sticker auf den Markt bringen zu können. Wir sind zuversichtlich, während der Laufzeit der Kollektionen umfassende, kontinuierliche Abverkäufe auf hohem Niveau prognostizieren zu können. Panini ist stolz darauf, dass die Wahl auf uns fiel und wir die Möglichkeit bekommen, mit solch einer hoch gehandelten Lizenz außergewöhnliche Produkte herstellen zu dürfen. Auf die Zusammenarbeit mit Epic und IMG freuen wir uns sehr.“

Die Sammelkollektionen werden im Frühjahr 2019 im Großteil des von Panini abgedeckten internationalen Marktes erscheinen und über das weltweite Distributionsnetzwerk mit über einer Millionen Verkaufsstellen erhältlich sein.

Fortnite ist ein Action-Game von Epic Games, in dem bis zu 100 Spieler im Battle Royal-Modus gegeneinander antreten oder Spieler zusammen mit Freunden im Modus „Rette die Welt“ in einer Koop-Kampagne die Spiele-Welt vor einer Horde Monster bewahren müssen. Fortnite Battle Royale ist kostenlos spielbar und verfügbar für PC, Mac, Playstation 4, Xbox One, Nintendo Switch, iOS und Android.

Die Partnerschaft wurde von IMG, Fortnites weltweit exklusiver Lizenzagentur für Konsumgüter, vermittelt.

###

Über Panini

Die Panini Group wurde vor fast 60 Jahren im italienischen Modena gegründet und besitzt Tochtergesellschaften in Europa, Lateinamerika und den Vereinigten Staaten. Panini ist Weltmarktführer im Bereich der Sammelprodukte und ein führender multinationaler Verlag für Comics, Kindermagazine und Manga in Europa und Lateinamerika. Das Unternehmen besitzt



Vertriebskanäle in über 150 Ländern und beschäftigt weltweit über 1200 Mitarbeiter. Mehr Informationen unter www.paninigroup.com

Über Epic Games

Epic Games wurde 1991 gegründet und ist Entwickler von Videospiel-Reihen wie Fortnite, Unreal, Gears of War, Shadow Complex und Infinity Blade. Die Unreal Engine von Epic Games ermöglicht interaktive, präzise Videospiel-Erlebnisse für den PC, Konsolen, Mobile Endgeräte, Augmented Reality- und Virtual Reality-Anwendungen und das Web. Die Unreal Engine ist kostenlos unter unrealengine.com verfügbar. Mehr Informationen über Epic Games: epicgames.com und @EpicGames.

Über IMG

IMG ist ein weltweit führendes, in über 30 Ländern operierendes Unternehmen in den Bereichen Sport, Fashion, Events und Medien. IMG managet einige der größten Sportlerinnen und Sportler sowie Fashion-Ikonen der Welt, veranstaltet hunderte Live-Events und gebrandete Unterhaltungsformate pro Jahr und ist der führende, unabhängige Produzent und Distributor von Sport- und Unterhaltungsmedien. IMG ist ebenfalls in den Bereichen des Sport-Trainings und der Liga-Entwicklung sowie in Vermarktung, Medien und Lizenzierung für Marken, Sport- und College-Institutionen spezialisiert.

Presse-Kontakt

Andreas Danner
+49 711 94768 888
Andreas.Danner@panini.de

© 2019, Epic Games, Inc. Epic, Epic Games, das Logo von Epic Games, Fortnite, das Logo von Fortnite, Unreal, Unreal Engine 4 und UE4 sind Handelsmarken oder registrierte Handelsmarken von Epic Games, Inc. in den Vereinigten Staaten von Amerika wie anderenorts. Alle Rechte vorbehalten.